



INFORMATION RÉGIONALE PAYS DE LA LOIRE **LE SNAP VOUS INFORME**

Tous en grève le 29 septembre 2026

VOS CONTACTS DES PDL

DÉLÉGUÉ RÉGIONAL
Xavier Guillon de Princé

DÉLÉGUÉS RÉGIONAUX ADJOINTS
Sophie Tchouante-Flament
Stéphane Ménielle

Vous voulez participer à nos réunions,
nos formations, poser une question...

[Contactez-nous par mail](mailto:contact@snap-francetravail.fr)

Scannez pour visiter

www.snap-francetravail.fr



**SYNDICAT SNAP
RÉGION PAYS DE LA LOIRE**

Le SNAP a décidé de rejoindre l'intersyndicale concernant cet appel à la grève. En effet, le contexte social et économique impacte de plein fouet une situation déjà extrêmement difficile et tendue au sein de France Travail.

L'essentiel

L'intersyndicale alerte sur une crise profonde au sein de France Travail, marquée par un mal-être des agents face à l'inflation et aux menaces budgétaires de 2027. Les réorganisations incessantes et les injonctions contradictoires dégradent les conditions de travail tout en réduisant la qualité du service. Parallèlement, les usagers subissent une pression accrue via la multiplication des contrôles et la réduction de leurs droits. Enfin, le déploiement non encadré de l'intelligence artificielle aggrave cette situation sans concertation ni garanties pour les personnels.

De bonnes raisons de se mobiliser :

- **Augmentation générale des salaires et traitements**
- **Arrêt immédiat du déploiement du plan d'efficience et l'arrêt des réorganisations permanentes**
- **Recrutement de CDI par la titularisation des CDD**
- **Suspension du déploiement de tout nouveau projet intégrant l'IA**

Les modalités de pose de la grève :

S'il est plus marquant pour la Direction de montrer que vous faites grève la journée complète, vous pouvez aussi faire grève à la demi-journée ou même à l'heure.

La manipulation sous **HoroQuartz : WD6 - GREVE**

**C'est par la mobilisation de tous les agents dans l'action
et par la grève que nous pourrions être entendu et gagner
sur nos revendications communes !**

Je clique, j'adhère !